

Engine
Programmer

Mattéo Legagneux



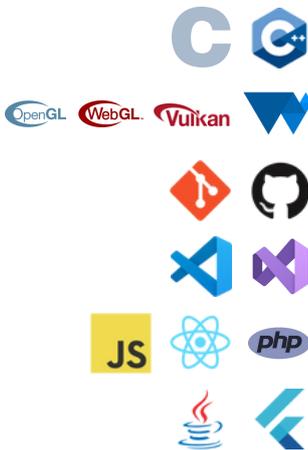
1 rue des Cemaillets
34690 Fabrègues

matteoo34@icloud.com

+33 7 83 95 52 28

<https://debaze.github.io>

COMPÉTENCES



PLATEFORMES

Windows
Linux (Ubuntu)

LANGUES

Anglais C2
Espagnol B2

CENTRES D'INTÉRÊT

Piano
Randonnée
Photographie aérienne



PROFIL



Créatif, autodidacte et fort de proposition, je cherche à mettre mon expertise en développement de moteurs de jeux au service d'une entreprise à la pointe de la technologie et reconnue à l'internationale.

EXPÉRIENCE

Engine Programmer

MOTEUR DE JEU

2022 - 2025

- Abstraction Win32
- Abstraction OpenGL/Vulkan
- Rastérisation (forward, deferred, visibility) et PBR
- [Ray-tracing](#), et ray-marching
- MSAA, FXAA
- Compute
- [Librairie de mathématiques avec SIMD \(SSE, AVX\)](#)
- SAT, [GJK](#), EPA
- Détection et résolution de collisions
- Lecture de fichiers FBX, OBJ/MTL, PNG, QOI et TTF
- Texte haute-résolution avec champs de distance
- Calcul de la distribution des composants d'une UI

Développeur full-stack

KEOLE, ST JEAN-DE-VÉDAS (34)

09/2021 – 09/2024

- Intégration de maquettes et wireframes
- Développement de sites web (React, Next.js, Symfony)
- Développement d'applications mobiles (Flutter)

FORMATION

Concepteur-Développeur d'Applications (bac +3/4)

DIGINAMIC, PÉROLS (34)

04/2023 – 09/2024

- Conception d'interfaces utilisateur
- Utilisation de bases de données relationnelles
- Développement Java (Spring) et Angular

Développeur Web et Web Mobile (bac +2)

DIGINAMIC, PÉROLS (34)

09/2021 – 03/2023

- Maquettage et intégration de pages web
- Développement JavaScript, React et PHP
- Gestion de contenu et CMS

Baccalauréat général avec mention

LYCÉE CLEMENCEAU, MONTPELLIER (34)

06/2021